

УТВЕРЖДАЮ

Директор

ООО «Крымская компьютерная академия «ШАГ»

_____ А. Н. Глухова

« ____ » _____ 2021 года

Тематический план по предмету «Векторная графика (Adobe Illustrator) + Теория дизайна»

(Малая компьютерная академия, 12-14 лет)

Урок 1. Введение. Основы векторной графики. Сравнение векторной и растровой графики. Интерфейс программы. Создание нового документа. Графические примитивы. Базовые настройки заливки и абриса. Выбор цвета. Создание линий и фигур. Рисование контуров произвольной формы. Использование инструментов Pen, Paintbrush. Выделение объектов. Инструменты Selection, Direct Selection, Magic Wand. Базовая трансформация объектов.

Урок 2. Doodle style. Упорядочивание объектов. Выравнивание объектов. Работа с контурами. Точки и сегменты контуров. Обводка объекта

Урок 3. Градиенты. Градиентные сетки. Декоративная заливка.

Урок 4. Текст. Символы.

Урок 5. Изометрия.

Урок 6. Сетка Перспективы.

Урок 7. Введение. Дизайнеры, кто они? Общее понятие «Теории дизайна». Общее понятие композиции. Композиция в дизайне. Элементы композиции: точка, линия, пятно (фигура). Построение теней. Применение контраста. Визуальное равновесие. Статичные и динамичные композиции.

Урок 8. Колористика. Хроматические/ахроматические цвета. Холодные/теплые цвета. Сочетания цветов. Цветовые модели.

Урок 9. Шрифт. Группы шрифтов. Форма шрифта. Требования к форме текста. Текст и изображения. Установка шрифтов. Печатная продукция. Виды печатной продукции. Обзор профессиональных печатных макетов. Дизайн печатных элементов. Требования к оформлению афиш, флаеров, плакатов.

Урок 10. Повторение и закрепление пройденного материала. Экзаменационное Занятие.