

УТВЕРЖДАЮ

Директор

ООО «Крымская компьютерная академия «ШАГ»

_____ А. Н. Глухова

« ____ » _____ 2021 года

**Тематический план по предмету «Векторная графика (Adobe Illustrator) + Теория дизайна»
(Малая компьютерная академия, 9-11 лет)**

Урок 1. Введение. Основы векторной графики. Сравнение векторной и растровой графики. Интерфейс программы. Создание нового документа. Графические примитивы. Базовые настройки заливки и абриса. Выбор цвета. Упорядочивание объектов. Выравнивание объектов.

Урок 2. Создание линий и фигур. Рисование контуров произвольной формы. Использование инструментов Pen, Paintbrush. Обводка объекта. Doodle style.

Урок 3. Выделение объектов. Инструменты Selection, Direct Selection, Magic Wand. Базовая трансформация объектов. Работа с контурами. Точки и сегменты контуров.

Урок 4. Градиенты. Градиентные сетки. Декоративная заливка.

Урок 5. Текст. Символы.

Урок 6. Эффекты. Наложение и непрозрачность. Эффекты Трансформирования. Эффекты. Маскировка, штриховые текстуры.

Урок 7. Изометрия.

Урок 8. Сетка перспективы.

Урок 9. Введение. Дизайнеры, кто они? Общее понятие «Теории дизайна». Общее понятие композиции. Композиция в дизайне. Выразительные средства композиции: точка, линия, пятно (фигура).

Урок 10. Построение теней. Применение контраста. Визуальное равновесие. Статичные и динамичные композиции.

Урок 11. Колористика. Хроматические/ахроматические цвета. Холодные/теплые цвета. Сочетания цветов. Цветовые модели.

Урок 12. Шрифт. Единицы измерения шрифтов. Группы шрифтов. Форма шрифта. Требования к форме текста. Текст и изображения. Установка шрифтов. Эффекты текста. Преобразование текста в кривые.

Урок 13. Печатная продукция. Виды печатной продукции. Обзор профессиональных печатных макетов.

Урок 14. Печатная продукция. Дизайн печатных элементов. Требования к оформлению афиш, флаеров, плакатов.

Урок 15. Рисование персонажа. Позы, эмоции.

Урок 16. Стилль: Flat design. Стилль: Low poly.

Урок 17. Повторение и закрепление пройденного материала.

Урок 18. Экзаменационное Занятие.