		УТВЕРЖДАЮ
		Директор
ООО «Крымска	я компьют	ерная академия «ШАГ»
		А. Н. Глухова
<b>«</b>	<b>&gt;&gt;</b>	2021 гола

## Тематический план по предмету «Введение в программирование (Scratch + Kodu)» (Малая компьютерная академия, 9-11 лет)

- **Урок 1.** Знакомство со средой программирования Scratch. Программирование спрайтов. Создание игры "Пинг-понг".
- Урок 2. Создание и программирование врагов. Работа с клонами. Создание игры "Защита базы".
- Урок 3. Работа с анимацией. Создание игры "Динозавр из Google".
- Урок 4. Разработка игры Doodle Jump. Самостоятельная работа.
- Урок 5. Создание игры жанра "Арканоид".
- Урок 6. Программирование более сложного движения спрайтов. Создание игры "Змейка".
- **Урок 7.** Знакомство со средой программирования Kodu.
- Урок 8. Коdu. Работа с таймером. Подсчет очков. Создание игры "Футбол".
- Урок 9. Создание шутера "Захват базы". Работа с путями. "Создание гоночной игры".
- Урок 10. Экзамен.